



Digital Receipt

This receipt acknowledges that **Turnitin** received your paper. Below you will find the receipt information regarding your submission.

The first page of your submissions is displayed below.

Submission author: **Devi Putriani**
Assignment title: **Revision 1**
Submission title: **HUBUNGAN PENGGUNAAN GADG..**
File name: **Turnitin_Devi_Putriani.docx**
File size: **123.86K**
Page count: **52**
Word count: **7,394**
Character count: **47,549**
Submission date: **26-Aug-2020 10:16AM (UTC+0700)**
Submission ID: **1374187400**

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Konsentrasi belajar dapat dikatakan sebagai keadaan yang penting dalam proses pembelajaran. Proses belajar dikatakan berhasil apabila individu mampu untuk memfokuskan perhatian terhadap sesuatu yang sedang dipelajari. Hal ini dapat dikatakan konsentrasi merupakan perihal penting dalam mencapai keberhasilan belajar seseorang (Ikbal, 2017). Terdapat permasalahan yang terjadi terhadap mahasiswa saat ini banyak mempergunakan gadget mereka pada saat proses perkuliahan berlangsung, remaja ini menggunakan gadget untuk update dimedia sosial, instant messaging, bermain game online dan membuka aplikasi lain yang tersedia digadgetnya, saat pembelajaran mereka terfocus pada gadget yang sedang digunakan. Penggunaan gadget yang tinggi pada kalangan remaja, menuntut remaja menggunakan setiap hari (Jarmi, 2017). Teknologi ini yang banyak memberikan fasilitas kepada masyarakat luas tak terkecuali kepada mahasiswa, sebelum terciptanya gadget sampai hadir dan berkembang seperti sekarang ini. Hal inilah yang membuat mahasiswa memanfaatkan dan menggunakan fitur-fitur yang tersedia pada gadget secara efisien dan jangkauan harga relatif murah (Cahyaningsih, et al., 2019). Dimanapun dan kapanpun remaja ini dapat menggunakan gadget, bahkan saat proses pembelajaran berjalan, sehingga mahasiswa tidak mampu untuk focus terhadap materi pembelajaran yang berlangsung dan tujuan dari pembelajaran tersebut tidak tercapai.

Pada tahun 2018 dikatakan langsung dari lembaga riset bahwa pengguna smartphone di Indonesia bisa sampai pada angka 100 jt pengguna. Hal ini akan