



# Digital Receipt

This receipt acknowledges that Turnitin received your paper. Below you will find the receipt information regarding your submission.

The first page of your submissions is displayed below.

Submission author: Devi Putriani  
Assignment title: (Devi Putriani) HUBUNGAN PENGG...  
Submission title: HUBUNGAN PENGGUNAAN GADG..  
File name: artikel\_devi\_putriani.docx  
File size: 2.7M  
Page count: 11  
Word count: 3,803  
Character count: 24,446  
Submission date: 04-Sep-2020 10:02AM (UTC+0700)  
Submission ID: 1379362529

**HUBUNGAN PENGGUNAAN GADGET DENGAN TINGKAT KONSENTRASI BELAJAR MAHASISWA  
(LITERATURE REVIEW)**

Devi Putriani<sup>1</sup> Ingatur Rosyidah<sup>2</sup> Badri<sup>3</sup>  
<sup>1,2</sup> STKIP Insan Cendekia Medika Jonjung  
'email: putriani\_devi12@gmail.com 'email: inrosyi@gmail.com  
'email: badri\_mnn@gmail.com

**ABSTRAK**

**Pendahuluan:** Di Indonesia penggunaan gadget dikalangan mahasiswa berada diposisi tertinggi. Mahasiswa saat ini banyak menggunakan gadget pada saat proses perkuliahan. Hal ini tentu saja tidak diwajibkan karena pada materi perkuliahan dan Tujuan Mengajar. Mengapa? Karena hubungan antara penggunaan gadget dengan tingkat konsentrasi belajar mahasiswa. **Metode:** Sumber data dilakukan melalui Pubmed, Perpusnas, Elsevier, PMC dan Google scholar dengan kriteria inklusi yaitu memakai jurnal internasional dan nasional terbitan 5 tahun terakhir yang berbahasa Inggris dan Indonesia dengan study design analisis korelasi dan sistematis/literature review serta menggunakan istilah dan kata kunci "Student OR Teenager" AND "Learning Concentration Level" AND "Gadget Addiction". **Berdasarkan hasil literatur review sebanyak 10 artikel yang terdiri dari 5 artikel jenis penggunaan gadget dan 5 artikel jenis tingkat konsentrasi belajar menyatakan bahwa mahasiswa menggunakan gadget untuk menggunakan fitur atau fungsi gadget sendiri, seperti game online dan internet. Hal ini yang membuat mereka tidak bisa fokus pada saat diajukan tugas keluar kelas. Padahal saat pembelajaran berlangsung bahkan tidak ada pertanyaan dalam tugas yang tinggi dari kecanduan tersebut. Dari akhir tersebut membuat mahasiswa tidak mampu berkonsentrasi pada pembelajaran yang sedang berlangsung. **Kesimpulan:** Berdasarkan literature review dari 10 jurnal penelitian dapat diambil kesimpulan bahwa adanya penggunaan gadget pada saat pembelajaran mengakibatkan konsentrasi belajar mahasiswa dimana gadget yang digunakan sebagian berlebihan membuat mahasiswa menyalakan gadget secara bebas tak terkendali pada saat pembelajaran didalam kelas. Hal ini yang menyebabkan mahasiswa tidak mampu memusatkan pemikiran pada materi yang disampaikan. **Saran:** Menggunakan penggunaan gadget yang berlebihan sehingga menggunakan gadget sebijak mungkin dalam belajar, dan dapat memusatkan pikiran.**

**Kata kunci:** penggunaan gadget, tingkat konsentrasi belajar, mahasiswa

**GADGET ADDICTION RELATIONSHIP WITH THE LEVEL OF STUDENT LEARNING CONCENTRATION  
(LITERATURE REVIEW)**

**ABSTRACT**

**Introduction:** In Indonesia, the use of gadgets among students is in the highest position. Today's students use a lot of gadgets during the lecture process. This makes students unable to focus on learning material. **Objective:** To analyze the relationship between the use of gadgets and student learning concentration level. **Method:** Data sources were conducted through Pubmed, National Library, Elsevier, PMC and Google scholar with inclusion criteria, namely using international and national journals published in the last 5 years in English and Indonesian with correlational analytic design study and systematic / literature review and using terms and keywords "Student OR Teenager" AND "Learning Concentration Level" AND "Gadget Addiction". **Results:** Based on the results of